ウォークラリー

ウォークラリーは早さではなく なるべく基準時間にゴールする競技です。
自然の中で ＲＰＧ（ロールプレーイングゲーム）のように楽しめます。

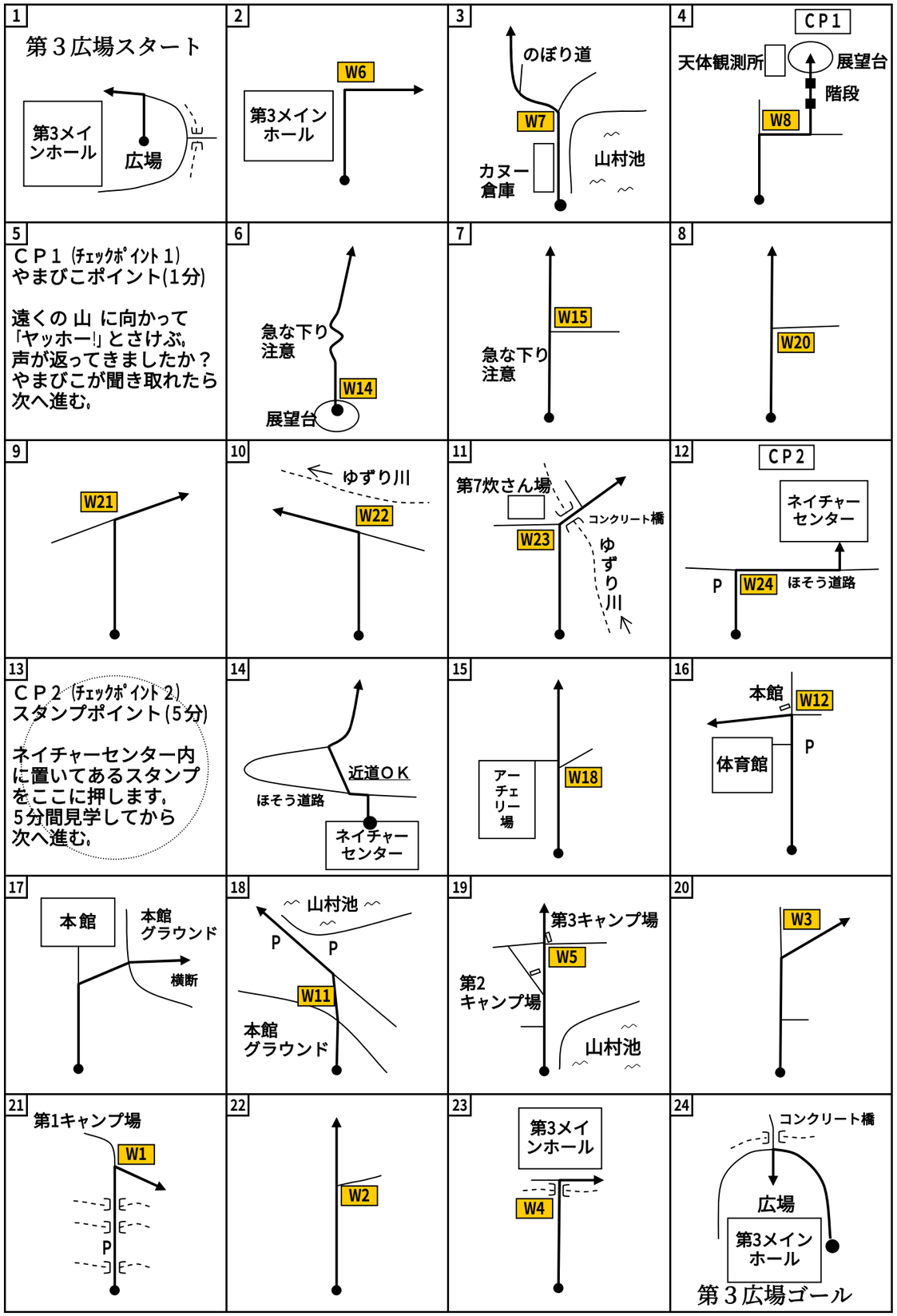
■競技方法
決められた速度で歩き 右のコマ地図の順番に（自分が立っている場所）から
目じるしの黄色い Wポスト を通過し（矢印方向）へ抜けゴールします。
なるべく基準時間どおりにゴールする競技です。早くても遅くても減点です。
途中のＣＰ（チェックポイント）に答えないと減点になります。
１つのＣＰの持ち時間は３０秒です。２つのＣＰで６０秒をうまく使って下さい。

■競技の進め方
①スタート場所に集合。事前に「チーム名」を記入しておいて下さい。
②集合場所で競技の説明を聞きます。
③スタート係に「スタート時刻」に記入してもらって競技スタート。
④コマ地図の順番どおりに進みます。
⑤グループ全員そろってゴール。
⑥後ほど高得点チームの表彰があります。

■注意事項
①道に迷ったら １つ前の地図まで戻り もう一度良く確認する。
②場内を通行する車に注意する。
③ケガや事故が起きたら直ちに連絡する。
④他のチームのペースに惑わされない。情報交換はしない。
⑤ヘビやハチに注意。草むらに入らない。
⑥時計は持ってもかまわない。最終時間までにはゴールに帰ること。
⑦スタートとゴールは同じ場所です。

■採点方法
基準時間より早くても 遅くても １００点から１分につき１点減点（１～３０秒
切捨て３１～５９秒切上げ）です。
ＣＰ（チェックポイント）の指示に従わないと１ＣＰにつき１０点の減点です。

■持ち物
このコマ地図（必要に応じて 帽子 タオル 水筒）

チーム名			
ゴール　時刻	時　分	時間減点	点
スタート時刻	時　分	ＣＰ減点	点
所 要 時 間	時間　分	合 計 点	点

ウォークラリー　コマ地図　　第３キャンプ場　広場出発　Ａコース