



# ウォークラリー

ウォークラリーは早さではなく、なるべく基準時間にゴールする競技です。自然の中でRPG(ロールプレイングゲーム)のように楽しめます。

## 競技方法

決められた速度で歩き、右のコマ地図の順番に「1(自分が立っている場所)から目じるしの黄色いWポスト」を通過し↑(矢印方向)へ抜けゴールします。なるべく基準時間どおりにゴールする競技です。早くても遅くても減点です。途中のCP(チェックポイント)に答えないと減点になります。1つのCPの持ち時間は30秒です。2つのCPで60秒をうまく使って下さい。

## 競技の進め方

スタート場所に集合。事前に「チーム名」を記入しておいて下さい。  
 集合場所で競技の説明を聞きます。  
 スタート係に「スタート時刻」に記入してもらって競技スタート。  
 コマ地図の順番どおりに進みます。  
 グループ全員そろってゴール。  
 後ほど高得点チームの表彰があります。

## 注意事項

道に迷ったら1つ前の地図まで戻りもう一度良く確認する。  
 場内を通行する車に注意する。  
 ケガや事故が起きたら直ちに連絡する。  
 他のチームのペースに惑わされない。情報交換はしない。  
 ヘビやハチに注意。草むらに入らない。  
 時計は持ってもかまわない。最終時間までにはゴールに帰ること。  
 スタートとゴールは同じ場所です。

## 採点方法

基準時間より早くても遅くても100点から1分につき1点減点(1~30秒切捨て31~59秒切上げ)です。  
 CP(チェックポイント)の指示に従わないと1CPにつき10点の減点です。

## 持ち物

このコマ地図(必要に応じて帽子 タオル 水筒)

チーム名				
ゴール時刻	時	分	時間減点	点
スタート時刻	時	分	CP減点	点
所要時間	時間	分	合計点	点